# Werkplan profielwerkstuk

Samen maak je een werkplan. Daarop noteer je de hoofd- en deelvragen, de hypothese, de gekozen werkvorm, de gekozen presentatievorm en de planning. Je geeft aan wat er moet gebeuren, hoeveel tijd dat in beslag neemt, wanneer je het gaat doen en hoe de taken verdeeld zijn.

Namen: Thom de Jong, Olivier van Delft en Eefje Kuijpers

Begeleider: Mr. Zawadzki

Titel:  Hoe maak je een 3D computerspel?

Vraagstelling (hoofdvraag en deelvragen):

Hoe maak je een 3D computerspel?

Hoe maaken de grote studio’s een computerspel?

Hoe verloopt het bedenken van het spel?

Welke software heb je nodig voor het maken van zo'n spel?

Hoe maak je het spel en overkom je de problemen die je tegenkomt?

 Hoe zorg je dat het spel goed speelbaar en verslavend is?

Hypothese: We denken dat het maken van een computerspel veel werk kost en dat het ingewikkeld is om te doen maar we hopen er veel van te leren.

Werkvorm: Informatie opzoeken en een computerspel maken.

Presentatievorm: Een computerspel met een schriftelijke bijlage over het proces van het maken van een computerspel.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **inventarisatie werkzaamheden** | | **werkverdeling / planning** | |
| **Werkzaamheden** | **tijdsduur** | **namen** | **week-num-mers** |
| Informatie / idee van het spel bedenken. | 20 uur | iedereen | D8 t/m D13 |
| Het spel maken. | 55 uur | iedereen | Vakantie t/m A8 |
| Alles wat iedereen gedaan heeft uitwerken. | 5 uur | iedereen | A8 t/m B4 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |